

6 клас. Алгоритми та програми

	Знання	Не знаю цього слова	Не знаю, що це означає	Розумію, що це означає	Можу пояснити і навести приклади
1.1	Програмний об'єкт				
1.2	Властивості об'єкта				
1.3	Значення властивостей об'єкта				
1.4	Подія				
1.5	Опрацювання події				
1.6	Вкладені алгоритмічні структури				

	Вміння	Не цікавить	Цікавить, але не знаю	Знаю, але потребую підказок	Знаю, вмію	Знаю, вмію, можу допомогти іншим
2.1	Розкладаю задачу на підзадачі					
2.2	Додаю об'єкти до програмного проекту					
2.3	Змінюю значення властивостей об'єктів					
2.4	Перевіряю результат виконання програми на відповідність умові задачі					
2.5	Програмую опрацювання подій					
2.6	Застосовую вкладені алгоритмічні структури повторення та розгалуження					

	Ставлення, цінності	Не вважаю важливим	Важливе, але не для мене	Важливе для мене
3.1	Доцільність застосування подійного програмування для розв'язання конкретної задачі			
3.2	Необхідність застосування вкладених алгоритмічних структур			